

КТП 11 класс(ЕМН) Информатика

№ урока	Тема урока	Цели урока
1 четверть		
11.1А Искусственный интеллект		
1-8	Искусственный интеллект	11.3.4.1 объяснять принципы машинного обучения, нейронных сетей (нейронов и синапсов); 11.3.4.2 описывать сферы применения искусственного интеллекта в промышленности, образовании, игровой индустрии, обществе
9-15	Проектирование искусственного интеллекта	11.3.4.3 проектировать нейронную сеть в электронных таблицах/программах математического моделирования по готовому алгоритму; 11.3.4.4 описывать области применения метода «обучение с учителем» при разработке искусственного интеллекта
16	Суммативное оценивание за четверть	
2 четверть		
11.2А 3D - моделирование		
17-18	Виртуальная и дополненная реальности	11.4.1.1 объяснять назначение виртуальной и дополненной реальностей;
19-20	Человек в виртуальной реальности	11.4.1.2 рассуждать о влиянии виртуальной и дополненной реальностей на психическое и физическое здоровье человека
21-22	3D-панорама и виртуальный тур	11.4.1.3 создавать 3D-панораму (виртуальный тур) с видом от первого лица
23-25	Разработка 3D-панорамы (виртуального тура)	11.4.1.3 создавать 3D-панораму (виртуальный тур) с видом от первого лица
11.2В Аппаратное обеспечение		
26-27	Виртуальные машины	11.1.2.1 описывать назначение виртуальных машин
28-31	Характеристики мобильных устройств	11.1.1.1 сравнивать характеристики основных составляющих мобильных устройств: планшеты, телефоны; 11.1.2.2 приводить примеры, описывающие закономерности развития аппаратного и программного обеспечения
32	Суммативное оценивание за четверть	
3 четверть		

11.3А Интернет вещей		
33-34	Что такое «интернет вещей»	11.3.4.8 описывать принципы работы «интернета вещей»; 11.3.4.9 рассуждать о перспективах «интернета вещей»
35-37	Создание мобильного приложения	11.5.2.1 создавать дружелюбный интерфейс мобильного приложения в конструкторе; 11.5.2.2 разрабатывать мобильное приложение, используя блоки кода с условиями и циклами; 11.5.2.3 объяснить, как устанавливать разработанное мобильное приложение
38-40	Умный дом	11.5.2.4 организовывать передачу данных с датчиков умного дома; 11.5.2.5 разрабатывать программу для вывода данных, полученных с датчиков умного дома
41-43	Разработка проекта умного дома	11.5.2.6 разрабатывать программу для управления устройством умного дома
11.3В IT Startup (ай-ти стартап)		
44-45	Как запустить свой Startup (стартап)	11.5.3.1 описывать понятие Startup (стартап); 11.5.3.2 описывать принципы работы Crowdfunding (краудфандинг) платформ;
46-47	Продвижение проекта	11.5.3.3 описывать пути продвижения и реализация продукта
48-51	IT Startup (ай-ти стартап) и реклама	11.5.3.4 создавать маркетинговую рекламу (инфографика, видео)
52	Суммативное оценивание за четверть	
4 четверть		
11.4А Цифровая грамотность		
53-54	Цифровизация в Казахстане	11.3.4.6 анализировать современные тенденции процесса цифровизации в Казахстане
55-58	Технология Blockchain (блокчейн)	11.3.4.5 объяснять назначение и принцип работы технологии Blockchain (блокчейн)
59-61	Правовая защита информации	11.6.2.1 обосновывать необходимость защиты информации и интеллектуальной собственности (законы об авторском праве, об информации, об электронном документе и электронной цифровой подписи)
62-64	Электронная цифровая подпись и сертификат	11.6.2.2 описывать назначение электронной цифровой подписи и сертификата; 11.6.2.3 описывать алгоритм использования электронной цифровой подписи

65-67	Электронное правительство	11.3.4.7 описывать функции портала электронного правительства
68	Суммативное оценивание за четверть	

smk.edu.kz